**Правила безопасности на воде для детей и их родителей**

«Солнце, воздух и вода – наши лучшие друзья!» Вот и наступило долгожданное лето. И мы, устав от городской суеты, стремимся всей семьёй выехать за город, поближе к водоёму. Но прежде, чем взять с собой ребёнка, необходимо тщательно изучить взрослым и детям правила безопасности на воде. И мы вам в этом поможем.

**Что нужно знать родителям**

- купаться надо не раньше, чем через полтора часа после еды

- t воды должна быть не ниже +16

- при t воды +17 - +19, и t воздуха + 25 С, находиться в воде не более 10 – 15 мин.

- плавать только в специально оборудованных местах

- не употребляйте спиртные напитки, не оставляйте детей без присмотра у воды

**Что надо знать детям**

- нельзя заплывать слишком далеко

- нельзя прыгать в воду, где мелко или незнакомое место

- нельзя прыгать в воду с лодок, причалов, мостов

- нельзя купаться при сильных волнах

- нельзя после перегрева на солнце или долгой физической нагрузки прыгать в холодную воду

- надувные матрасы и круги предназначены для плавания только вблизи берега

Будьте всегда рядом и тогда отдых на воде принесёт вам радость. А чтобы ваш отдых прошёл интереснее, играйте с детьми. Вот несколько игр, которые помогут детям лучше адаптироваться в воде.

**«Карусели»**

Играющие берутся за руки и образуют круг, начиная движение по кругу под слова:

Еле – еле, еле – еле

Завертелись карусели,

А потом, потом, потом

Всё бегом, бегом, бегом…

После того, как дети разгоняются и пробегут 2 – 3 круга, произносятся слова:

Тише – тише, не спешите!

Карусель остановите!

Раз – два! Нам пора,

Вот и кончилась игра.

С этими словами замедляют бег и постепенно останавливаются.

**«Морской бой»**

Для этой игры нужен бумажный кораблик. Дети стоят в воде, высота воды не выше груди. По команде руками начинают постукивать по воде так, чтобы брызги летели на бумажные кораблики, а вода их относила к берегу. Победитель определяется по количеству брызг, меткости их полёта или чей кораблик быстрее достигнет берега.

**«Утята и щука»**

Выбирается из игроков ведущий «щука», остальные «утята». У каждого за пояс плавок заткнут платок. Услышав слова: «День! Выходите, утята, плывите на озеро», дети ходят и прыгают в воде, имитируя повадки утят (чистят пёрышки, машут крылышками, ищут рачков, крякают и т.п.). По сигналу «Берегитесь: щука плывёт. Эх, проглочу!» игроки убегают на берег, стараясь, чтобы щука не выхватила у них платок. Если щуке это удаётся, происходит смена водящего.